

АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА

«ЮГРА 2050: БЮДЖЕТ БУДУЩЕГО»

Образовательная настольная стратегия

В игре участники берут на себя роль руководителей команд, развивающих Ханты-Мансийский автономный округ – Югру.

Игроки распределяют бюджет, реализуют государственные программы, реагируют на экономические вызовы и формируют долгосрочную стратегию развития территории.



СООТВЕТСТВИЕ КРИТЕРИЯМ КОНКУРСА

- ✓ Проект в игровой форме знакомит участников с бюджетным устройством, доходами и расходами бюджета.
- ✓ Игроки узнают о государственных программах, национальных проектах и межбюджетных трансфертах.
- ✓ В процессе игры участники сталкиваются с дефицитом и профицитом бюджета и принимают управленческие решения.
- ✓ Формирует финансовую грамотность, ответственное отношение к бюджетным ресурсам и понимание роли государства в развитии региона.



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



Возраст:
12+ лет



Количество игроков:
2–6



Продолжительность партии:
60–90 минут



Формат:
семейная, образовательная
и школьная игра



КОНЦЕПЦИЯ ИГРЫ



1. РОЛЬ ИГРОКА

Игрок становится руководителем команды развития региона.



2. ИГРОВОЙ РАУНД

Каждый игровой раунд соответствует одному финансовому году.



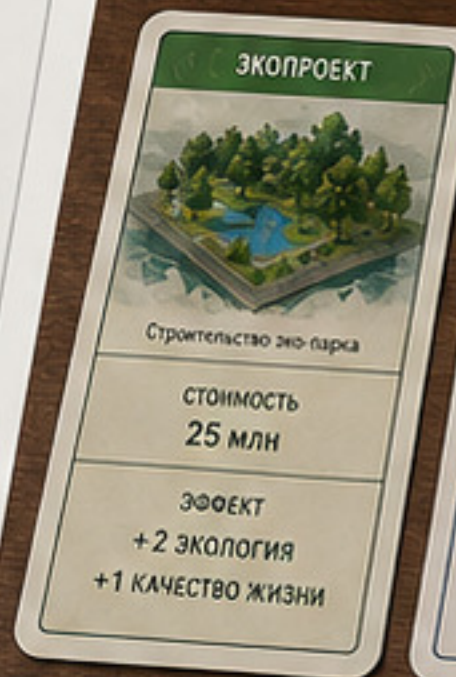
3. ГЛАВНАЯ ЦЕЛЬ

Повысить качество жизни населения и обеспечить устойчивое развитие округа.



4. ПУТЬ К ПОБЕДЕ

Эффективно распределяйте бюджет, реализуйте проекты, адаптируйтесь к изменениям и достигайте стратегических целей.



«ЮГРА 2050: БЮДЖЕТ БУДУЩЕГО» – игра о финансах, стратегии и будущем твоего региона!

ИГРОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ



• 150 жетонов бюджета



• 50 карточек проектов



• 40 карточек событий



• 30 карточек федеральной поддержки



• Планшеты игроков



• Маркеры качества жизни



• Маркеры экологии



• Маркеры цифровизации



• Кубик решений



ЗДРАВООХРАНЕНИЕ



- Больницы и поликлиники
- Современное оборудование
- Профилактика и ЗОЖ
- Доступность медицины
- Медицинские кадры



1 ОБРАЗОВАНИЕ

- Школы и детские сады
- Колледжи и техникумы
- Университеты и наука
- Дополнительное образование
- Подготовка кадров



ЭКОЛОГИЯ

- Чистый воздух и вода
- Охрана лесов и биоразнообразия
- Утилизация отходов
- Возобновляемая энергия
- Экологическое просвещение



ЮГРА

НАША ЗЕМЛЯ – НАШИ РЕШЕНИЯ



ИНВЕСТИЦИИ



- Поддержка бизнеса
- Инвестиционные проекты
- Налоговые стимулы
- Партнёрство и ГЧП
- Устойчивый рост



ИНФРАСТРУКТУРА



- Жильё и комфортная среда
- Коммунальные сети
- Благоустройство
- Безопасность
- Умные города

2

ТРАНСПОРТ



- Автодороги и мосты
- Общественный транспорт
- Авиасообщение
- Логистика и грузоперевозки
- Безопасность движения



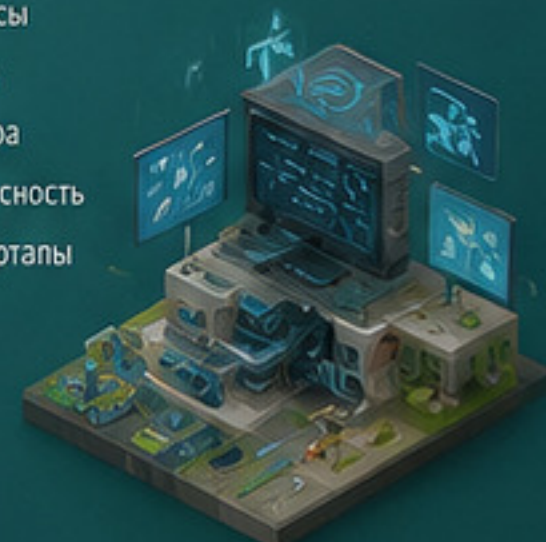
СПОРТ И КУЛЬТУРА

- Спортивные объекты
- Поддержка талантов
- Культурное наследие
- Мероприятия и фестивали
- Здоровый образ жизни



ЦИФРОВАЯ ЭКОНОМИКА

- Цифровые сервисы
- Интернет и связь
- IT-инфраструктура
- Данные и безопасность
- Инновации и стартапы



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок получает:



50 млн
игровых рублей



ПЛАНШЕТ
развития



3 случайных
проекта



1 ФЕДЕРАЛЬНУЮ
программу поддержки



50 МЛН ИГРОВЫХ РУБЛЕЙ



ПЛАНШЕТ РАЗВИТИЯ



3 СЛУЧАЙНЫХ ПРОЕКТА

1 ФЕДЕРАЛЬНАЯ ПРОГРАММА ПОДДЕРЖКИ



ФАЗЫ ИГРОВОГО ГОДА

Игровой год состоит из 6 фаз, которые участники проходят последовательно.

1 Фаза 1. Формирование доходов

Игроки получают доходы в соответствии с источниками, указанными на их планшетах развития и картах проектов.

РЕСУРСЫ	ДОХОДЫ
НАЛОГИ	+10
ТРАНСФЕРТЫ	+8
ИНВЕСТИЦИИ	+6
ЭКСПОРТ	+7
ИТОГО:	+31



2 Фаза 2. Планирование расходов

Игроки распределяют полученные средства между доступными направлениями: проекты, инфраструктура, социальные программы, поддержка и прочее.

ПЛАН РАСХОДОВ	
ПРОЕКТЫ	15
ИНФРАСТРУКТУРА	10
СОЦИАЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ	5
ПОДДЕРЖКА	3
РЕЗЕРВ	2
ИТОГО:	+35



3 Фаза 3. Реализация проектов

Игроки оплачивают выбранные проекты и размещают их на планшете развития. Каждый проект даёт бонусы и эффекты.



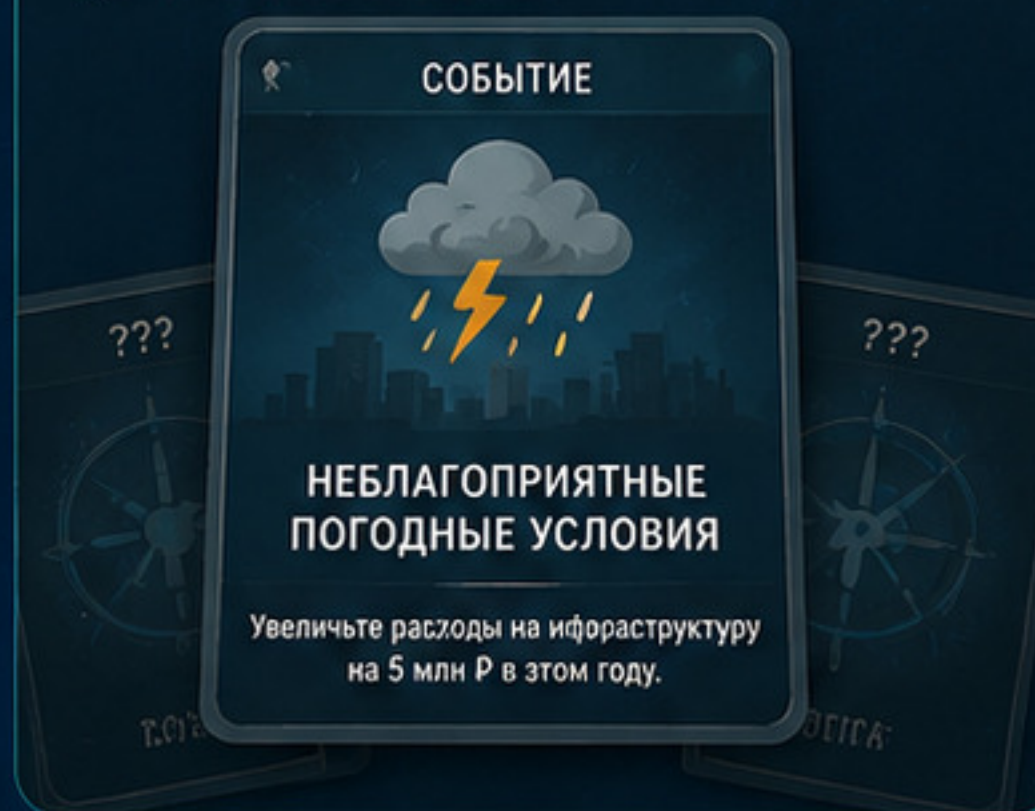
4 Фаза 4. Проверка показателей

Проверяются ключевые показатели региона: бюджет, устойчивость, уровень развития и выполнение целей.

ПОКАЗАТЕЛИ РЕГИОНА	
БЮДЖЕТ	✓ В НОРМЕ
УСТОЙЧИВОСТЬ	✓ В НОРМЕ
УРОВЕНЬ РАЗВИТИЯ	✓ В НОРМЕ
ВЫПОЛНЕНИЕ ЦЕЛЕЙ	! ЧАСТИЧНО
УРОВЕНЬ ДОЛГА	✓ В НОРМЕ

5 Фаза 5. Карточка события

Игроки берут карточку события и применяют её эффект к текущему году. События могут открывать новые возможности или создавать дополнительные вызовы.



6 Фаза 6. Подведение итогов года

Игроки получают очки развития за достижения, анализируют результаты года и готовятся к следующему игровому году.

ИТОГИ ГОДА	
ЭКОНОМИКА	+12
ИНФРАСТРУКТУРА	+8
СОЦИАЛЬНАЯ СФЕРА	+6
ЭКОЛОГИЯ	+4
КУЛЬТУРА	+3
ИТОГО ОЧКОВ РАЗВИТИЯ:	33



Проходите фазы по порядку, принимайте взвешенные решения и развивайте свой регион!

ДОХОДЫ БЮДЖЕТА



ИСТОЧНИКИ ДОХОДОВ:



НАЛОГОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ

Основной и стабильный источник дохода.



НЕФТЕГАЗОВЫЙ СЕКТОР

Ключевой экспортный ресурс, зависит от цен на сырьё.



ИНВЕСТИЦИОННЫЕ ПРОЕКТЫ

Обеспечивают рост экономики и будущие доходы.



ФЕДЕРАЛЬНЫЕ ТРАНСФЕРТЫ

Поддержка из вышестоящего бюджета.



ГРАНТЫ И СУБСИДИИ

Целевые средства на развитие и социальные программы.



**КАЖДЫЙ ИСТОЧНИК
ВЛИЯЕТ НА УСТОЙЧИВОСТЬ БЮДЖЕТА.**

РАСХОДЫ БЮДЖЕТА



ИГРОК ОБЯЗАН ФИНАНСИРОВАТЬ
МИНИМУМ ТРИ НАПРАВЛЕНИЯ:

1



ОБРАЗОВАНИЕ

Инвестиции в знания – инвестиции в будущее.



2



ЗДРАВООХРАНЕНИЕ

Здоровье населения – основа процветания.



3



ИНФРАСТРУКТУРА

Дороги, транспорт, коммуникации – основа экономического роста.



**НЕДОФИНАНСИРОВАНИЕ
ПРИВОДИТ К ШТРАФАМ.**



-10

ОБРАЗОВАНИЕ



-10

ЗДРАВООХРАНЕНИЕ



-10

ИНФРАСТРУКТУРА



ДОХОДЫ
1 250



РАСХОДЫ
980



УСТОЙЧИВОСТЬ БЮДЖЕТА
72%



ДОВЕРИЕ НАСЕЛЕНИЯ
68%

СИСТЕМА ОЧКОВ



ОЧКИ РАЗВИТИЯ НАЧИСЛЯЮТСЯ ЗА:

СТРОИТЕЛЬСТВО ОБЪЕКТОВ



Стройте здания
и инфраструктуру

★ +100

РАЗВИТИЕ ЦИФРОВЫХ СЕРВИСОВ



Внедряйте цифровые
решения и сервисы

★ +75

ЭКОЛОГИЧЕСКИЕ ИНИЦИАТИВЫ



Поддерживайте экологию
и устойчивое развитие

★ +60

ПОВЫШЕНИЕ КАЧЕСТВА ЖИЗНИ



Улучшайте образование,
здравоохранение и комфорт

★ +80



ШТРАФЫ НАЧИСЛЯЮТСЯ ЗА:

ДЕФИЦИТ БЮДЖЕТА



Расходы превышают доходы
бюджета

★ -150

ИГНОРИРОВАНИЕ СОЦИАЛЬНЫХ РАСХОДОВ



Недостаточное финансирование образования,
здравоохранения и социальных программ

★ -100



ОЧКИ РАЗВИТИЯ
325



ШТРАФЫ
-200



ИТОГОВЫЙ БАЛЛ
125



РЕЙТИНГ ГОРОДА
#12



ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ (1-15)



1 НОВАЯ ШКОЛА



★ +4

2 ДЕТСКИЙ
ТЕХНОПАРК



★ +3

3 МОДЕРНИЗАЦИЯ
КОЛЛЕДЖА



★ +4

4 ТЕЛЕМЕДИЦИНА



★ +5

5 РАЙОННАЯ
ПОЛИКЛИНИКА



★ +4

6 САНИТАРНАЯ
АВИАЦИЯ



★ +6

7 ЭКОЛОГИЧЕСКИЙ
МОНИТОРИНГ



★ +3

8 ЛЕСОВОССТАНОВЛЕНИЕ



★ +4

9 ОЧИСТНЫЕ
СООРУЖЕНИЯ



★ +5

10 УМНЫЙ
СВЕТОФОР



★ +2

11 АВТОДОРОГА



★ +5

12 СЕВЕРНЫЙ МОСТ



★ +7

13 ЭЛЕКТРОННЫЙ
МФЦ



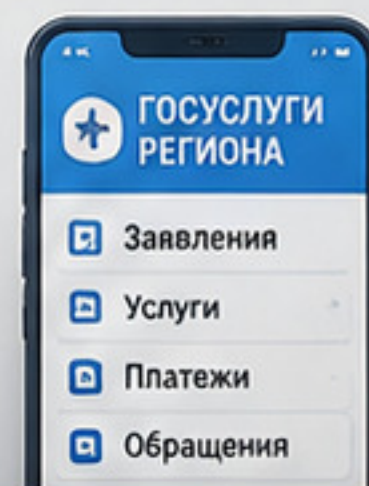
★ +4

14 ЦИФРОВАЯ
ШКОЛА



★ +5

15 РЕГИОНАЛЬНАЯ
ПЛАТФОРМА УСЛУГ



★ +6



ОЧКИ РАЗВИТИЯ
325



ШТРАФЫ
-200



ИТОГОВЫЙ БАЛЛ
125



РЕЙТИНГ ГОРОДА
#12



ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ (1-15)



1 ЛЕДОВЫЙ ДВОРЕЦ



★ +5

2 МОЛОДЕЖНЫЙ ЦЕНТР



★ +3

3 СПОРТИВНЫЙ КОМПЛЕКС



★ +5

4 ТУРИСТИЧЕСКИЙ КЛАСТЕР



★ +6

5 ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ БИЗНЕСА



★ +4

6 ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ ПАРК



★ +7

7 НАУЧНЫЙ ЦЕНТР



★ +7

8 ИННОВАЦИОННЫЙ ХАБ



★ +6

9 ЭКОТЕХНОПАРК



★ +6

10 ЦЕНТР ПЕРЕРАБОТКИ ОТХОДОВ



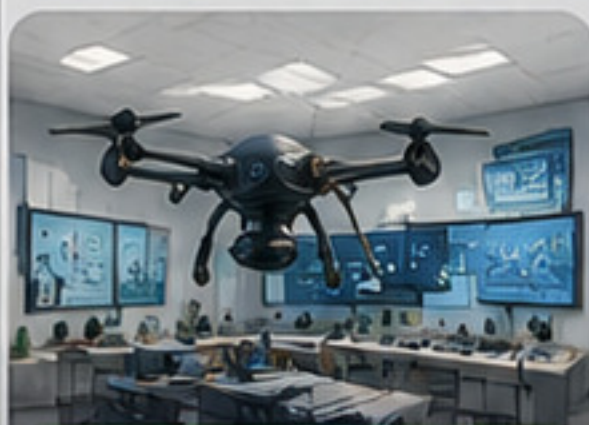
★ +5

11 ЗАРЯДНЫЕ СТАНЦИИ



★ +3

12 ЦЕНТР БЕСПИЛОТНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



★ +7

13 АРКТИЧЕСКИЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ КОМПЛЕКС



★ +8

14 КУЛЬТУРНЫЙ ЦЕНТР



★ +4

15 ЦЕНТР КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЙ



★ +4



ОЧКИ РАЗВИТИЯ
325



ШТРАФЫ
-200



ИТОГОВЫЙ БАЛЛ
125



РЕЙТИНГ ГОРОДА
#12

КАРТОЧКИ СОБЫТИЙ (1-20)

1 РОСТ ЦЕН
НА НЕФТЬ



★ +4

2 СНИЖЕНИЕ ЦЕН
НА НЕФТЬ



— -4

3 ФЕДЕРАЛЬНЫЙ
ГРАНТ



★ +6

4 ПАВОДОК



— -5

5 ЛЕСНОЙ
ПОЖАР



— -6

6 ПРИТОК
ИНВЕСТИЦИЙ



★ +5

7 МЕЖДУНАРОДНЫЙ
ФОРУМ



★ +4

8 РОСТ
ТУРИЗМА



★ +4

9 ИНФЛЯЦИЯ



— -3

10 СТРОИТЕЛЬНЫЙ
БУМ



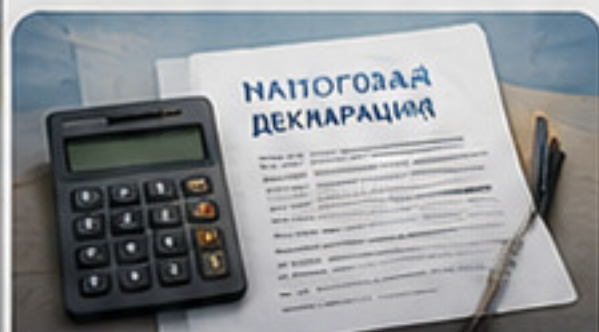
★ +5

11 НОВЫЕ РАБОЧИЕ
МЕСТА



★ +4

12 РОСТ НАЛОГОВЫХ
ПОСТУПЛЕНИЙ



★ +5

13 ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ
АКЦИЯ



★ +3

14 НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ПРОЕКТ



★ +6

15 РАЗВИТИЕ
АРКТИКИ



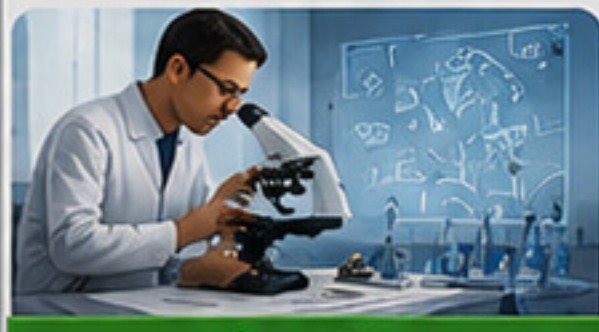
★ +5

16 ЭНЕРГЕТИЧЕСКАЯ
МОДЕРНИЗАЦИЯ



★ +4

17 НАУЧНЫЙ
ПРОРЫВ



★ +6

18 НОВОЕ
ПРОИЗВОДСТВО



★ +5

19 ЭКОНОМИЧЕСКИЙ
СПАД



— -6

20 СОЦИАЛЬНАЯ
ПРОГРАММА



★ +4



ОЧКИ РАЗВИТИЯ
325



ШТРАФЫ
-200



ИТОГОВЫЙ БАЛЛ
125



РЕЙТИНГ ГОРОДА
#12



БЮДЖЕТНЫЕ ТЕРМИНЫ В ИГРЕ



1 ДОХОДЫ БЮДЖЕТА



Поступления средств в бюджет

★ +4

2 РАСХОДЫ БЮДЖЕТА



Выплаты из бюджета на нужды

— -4

3 БЮДЖЕТНЫЙ ПРОЦЕСС



Планирование, утверждение, исполнение, контроль

★ +5

4 ПРОФИЦИТ



Доходы больше расходов

★ +4

5 ДЕФИЦИТ



Расходы больше доходов

— -4

6 ГОСУДАРСТВЕННАЯ ПРОГРАММА



Комплекс мероприятий для достижения целей

★ +4

7 НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ



Крупные стратегические инициативы

★ +5

8 СУБСИДИЯ



Средства на условиях софинансирования

★ +3

9 СУБВЕНЦИЯ



Средства на исполнение переданных полномочий

★ +3

10 ТРАНСФЕРТ



Средства, предоставляемые безвозмездно

★ +2

11 НАЛОГ



Обязательный платёж в бюджет

★ +4

12 ИНВЕСТИЦИЯ



Вложение средств в развитие

★ +5

13 МУНИЦИПАЛИТЕТ



Орган местного самоуправления

★ +3

14 РЕГИОНАЛЬНЫЙ БЮДЖЕТ



Бюджет субъекта Российской Федерации

★ +4

15 ФЕДЕРАЛЬНЫЙ БЮДЖЕТ



Бюджет Российской Федерации

★ +6

16 МЕХАНИКА ПЕРЕГОВОРОВ



Игроки могут объединяться для реализации крупных проектов.



Совместное финансирование позволяет получить дополнительные бонусы развития.



БОНУС ЗА СОТРУДНИЧЕСТВО

★ +8
+8



ОЧКИ РАЗВИТИЯ
325



ШТРАФЫ
-200



ИТОГОВЫЙ БАЛЛ
125



РЕЙТИНГ ГОРОДА
#12



ПРИМЕР ИГРОВОГО РАУНДА



1 ПОЛУЧЕНЫ ДОХОДЫ

+12 млн



ДОХОДЫ БЮДЖЕТА
12 млн

2 РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СРЕДСТВ



ОБРАЗОВАНИЕ

-4 млн



ШКОЛА

4 млн направлено



ЗДРАВООХРАНЕНИЕ

-4 млн



БОЛЬНИЦА

4 млн направлено



ЦИФРОВИЗАЦИЯ

-4 млн



ЦИФРОВАЯ ИНФРАСТРУКТУРА

4 млн направлено

ИТОГО
РАСПРЕДЕЛЕНО

-12 млн

ОСТАТОК БЮДЖЕТА

0 млн

3 ПОСТРОЕНА ЦИФРОВАЯ ШКОЛА



+5

ПОЛУЧЕНО ОЧКОВ
РАЗВИТИЯ

4 ОТКРЫТА КАРТОЧКА СОБЫТИЯ

ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ГРАНТ



Дополнительное финансирование

+3 млн

5 ОБНОВЛЕНИЕ БЮДЖЕТА

12 млн

ДОХОДЫ

-

12 млн

РАСПРЕДЕЛЕНО

+

3 млн

ГРАНТ

=

3 млн

НОВЫЙ ОСТАТОК

ИТОГ РАУНДА

+5

ОЧКОВ
РАЗВИТИЯ

+3 млн

УВЕЛИЧЕНИЕ
БЮДЖЕТА

ПРОГРЕСС РАЗВИТИЯ ГОРОДА



ОБРАЗОВАНИЕ
+4 млн

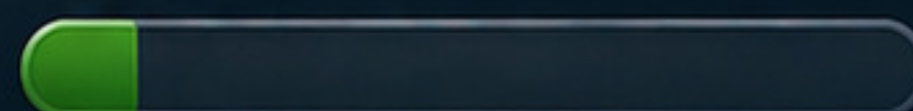


ЗДРАВООХРАНЕНИЕ
+4 млн



ЦИФРОВИЗАЦИЯ
+4 млн

5/100 ОЧКОВ РАЗВИТИЯ



ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ



Изучают бюджетную систему России



Изучают бюджетную систему ХМАО–Югры



Принимают управленческие решения



Планируют расходы



Оценивают риски



Находят баланс между развитием и устойчивостью бюджета



Изучают бюджетную систему России



Изучают бюджетную систему ХМАО–Югры



Принимают управленческие решения



Планируют расходы



Оценивают риски



Находят баланс между развитием и устойчивостью бюджета

ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ

Игра подходит для:



школ;



колледжей;



вузов;



библиотек;



центров финансовой грамотности;



форумов молодежи.



**ВОЗМОЖНА
ПЕЧАТЬ
ОГРАНИЧЕННЫМ
ТИРАЖОМ**



**И ПРОВЕДЕНИЕ
ТУРНИРОВ**