

ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС ПРОЕКТОВ ПО ПРЕДОСТАВЛЕНИЮ БЮДЖЕТА ДЛЯ ГРАЖДАН ·
НОМИНАЦИЯ «БЮДЖЕТ И ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО»

ФинГрад

Бюджетная грамотность в экосистеме «ГОЛОС»

Иван Кисткин, 9 лет, Санкт-Петербург

📄 Проект является частью экосистемы «ГОЛОС» — победитель SK
Challenge 2025, отмечен НИУ ВШЭ



Почему дети не понимают бюджет?

Финансовая грамотность — один из ключевых навыков современного человека. Но большинство школьников сталкиваются с бюджетными понятиями впервые лишь во взрослой жизни — и оказываются совершенно не готовы.

80%

Школьников

не знают, откуда берутся налоги и как формируется государственный бюджет

3

Пустых слова

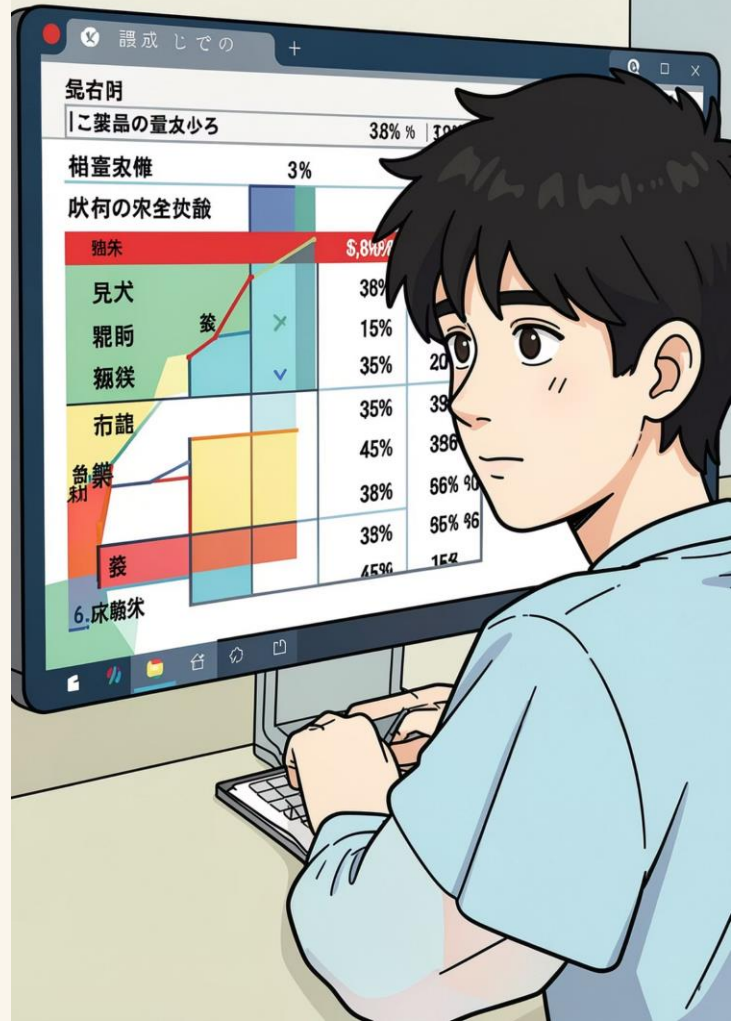
«Дефицит», «дотация», «субсидия» — термины, которые дети слышат, но не понимают

0

Уроков в школе

посвящено практическому изучению государственного бюджета в начальной и средней школе

! Финансовая грамотность — не роскошь, а навык выживания в современном мире



Что предлагает «ФинГрад»?

Мобильное приложение-квест для детей 7–14 лет, встроенное в платформу «ГОЛОС» и использующее реальные бюджетные данные регионов России.



Модуль
платформы
«ГОЛОС»

Уже работает в
пилотных школах
Санкт-Петербурга.
Интеграция без
дополнительных
установок.

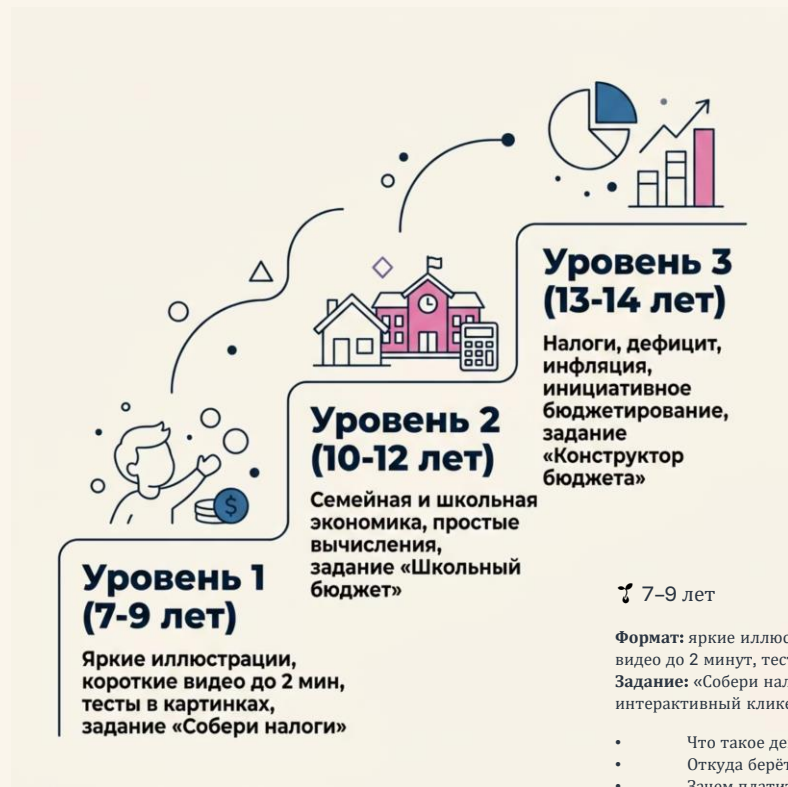
Адаптация под
возраст

3 уровня
сложности: от
ярких картинок
для малышей до
реального
бюджетного
конструктора для
подростков.

Реальные
данные по
геолокации

Приложение
подгружает
актуальные
бюджетные
данные Санкт-
Петербурга или
других регионов.

Одна платформа — для всех возрастов



От простого — к сложному

Каждый уровень адаптирован под когнитивные возможности возраста. Задания становятся сложнее, но всегда остаются в игровой форме.

🎯 13-14 лет

Формат: налоги, дефицит, инфляция, инициативное бюджетирование

Задание: «Бюджетный конструктор» — собери бюджет города

🏠 10-12 лет

Формат: элементы экономики семьи и школы, простые расчёты, мини-проекты
Задание: «Бюджет школы» — распредели деньги на нужды класса

- Государственные финансы
- Дефицит и профицит
- Инициативное бюджетирование

- Семейный бюджет
- Доходы и расходы
- Экономия и планирование

👶 7-9 лет

Формат: яркие иллюстрации, короткие видео до 2 минут, тесты с картинками
Задание: «Собери налоги» — интерактивный кликер с монетками

- Что такое деньги?
- Откуда берётся бюджет?
- Зачем платить налоги?



Бюджет твоего города — в твоём телефоне

Приложение определяет геопозицию пользователя и автоматически подгружает реальные бюджетные данные региона. Пример — бюджет Санкт-Петербурга на 2026 год:

1 461,8

млрд руб.

Доходы бюджета Санкт-Петербурга на 2026
год

1 650,6

млрд руб.

Расходы бюджета Санкт-Петербурга на 2026
год

188,7

млрд руб.

Дефицит бюджета — разница между
доходами и расходами



📍 Геолокация работает для всех регионов России — каждый ребёнок видит бюджет своего города и района.

Учимся, играя...



«Собери налоги»

Кликер: НДФЛ, налог на прибыль, акцизы — собирай и запоминай. Бюджет города – кликами.



«Построй больницу»

Тайм-менеджмент: распределяй бюджет между школами, больницами и дорогами и следи за сроками.



«Бюджетное мемори»

Парные карточки: термин + определение — классика в новом формате. Соедини термин с его определением.



«Бюджетный конструктор»

Собери бюджет города за 10 минут — финальный вызов для старших – как настоящий экономист-аналитик.

(к настоящему времени, часть героев и персонажей отрисованы, инфографика и дизайн, будут сформированы также с детьми из школ, наполнение игр и квестов также могут выбираться и широкого перечня)

Описание героев и инфографика

Мобильное приложение-квест для детей 7–14 лет и их родителей. С захватывающими героями и интересными играми.



Бобёр Бюджетник

Главный герой — в очках, с монеткой-хвостом. Добрый, немного ворчливый, но заботливый эксперт по бюджету. Знает все о доходах и расходах.

Фраза: «Если доходы не сходятся с расходами, ищи ошибку в расчетах, а не виноватых!»



Совушка Сметана

Хранительница книги расходов. Мудрый стратег, специалист по расходам. Именно она знает как потратить бюджет с умом, чтоб хватило на школы, больницы и парки.

Фраза: «Тратить с умом — значит инвестировать в будущее!»



Волшебник Дефицит

Растрёпанный, с плащом из лоскутов. Главный антагонист, сеет хаос, прячет монеты и путает расходы с доходами. Не злой, скорее озорной и рассеянный.

Фраза: «Почему, почему нельзя потратить больше, чем заработал?»



Пенек Казначей

Живой и мудрый, в дупле настоящая казна. Чтоб получить монету или ключ, надо ответить на его вопрос о бюджете. Без его разрешения никто не может «открыть» бюджет.

Фраза: «Кто не знает доходов, у того расходы разбегутся!»



Близнецы-проценты

(Второстепенные)
Два шустрых человечка с головами-батарейками, они показывают как работают сбережения, проценты и инвестиции. Один – оптимист, второй – пессимист, спорят друг с другом, но нашему герою надо найти золотую середину.

Больше чем игра — экосистема

Наше решение: Экосистема школьного гражданского общества

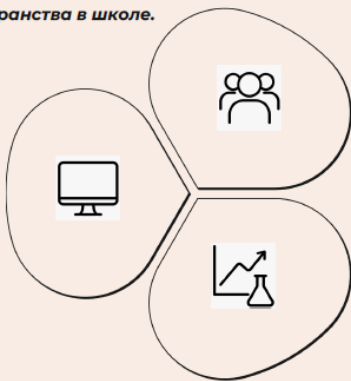
«ГОЛОС» — это как игра где правила устанавливаем мы вместе, для школьной демократии.

Мы предлагаем комплексный подход, объединяющий технологии, структуру и аналитику для создания полноценного гражданского пространства в школе.



Цифровая Платформа

Единое, защищенное пространство для публикации инициатив, проведения голосований и модерлируемых дискуссий.



Наш Совет

Избираемый Школьный Совет с четким регламентом, реальными полномочиями и процедурой медиации.

Data-лаборатория

«Карта школьного климата» — инструмент для принятия управленческих решений, основанных на объективных данных.

Бот «Грошик» в ТГ/Мах



Отвечает на детские вопросы о бюджете с помощью нейросети.

Бонусы в «ГОЛОСЕ»



За прохождение уроков ученик получает монеты, которые можно обменять на **голоса при выборах в Школьный Совет**



Связь с экосистемой «ГОЛОС» обеспечивает мотивацию и реальный гражданский опыт



Финансовая грамотность для всей семьи

Личный кабинет родителя

Родители видят прогресс
ребёнка: пройденные уровни,
освоенные темы, результаты
тестов — всё в одном месте

Семейный квест

Раз в месяц — совместное
задание «Семейный бюджет»:
спланировать отпуск или
крупную покупку с
ограниченными деньгами
(учимся вместе – принимаем
решения вместе)

Общие результаты

Семья видит, как решения влияют на
бюджет — и учится принимать их вместе

Безопасно. Реально. Масштабируемо.



Почему это работает:

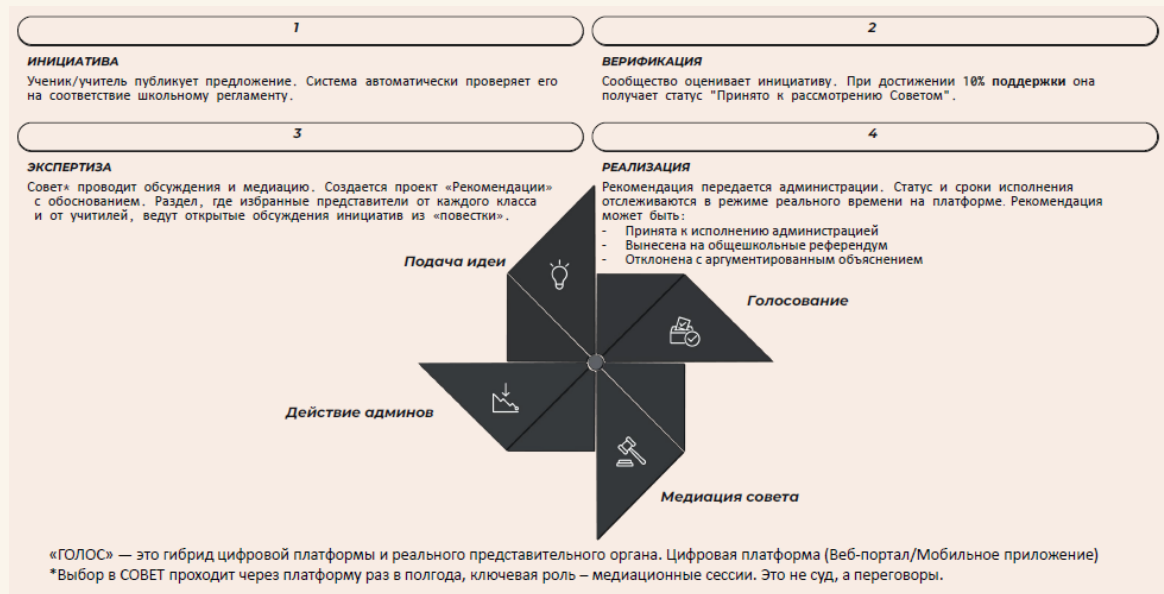
- **Безопасность:** только виртуальная экономика — никаких реальных платежей и персональных данных
- **MVP за 6 месяцев:** чёткий план реализации с измеримыми этапами
- **Масштаб:** архитектура готова к расширению на все регионы России

⚙ Реализуемость: MVP за 6 месяцев



Безопасно. Реально. Масштабируемо.

О проекте «ГОЛОС»*:



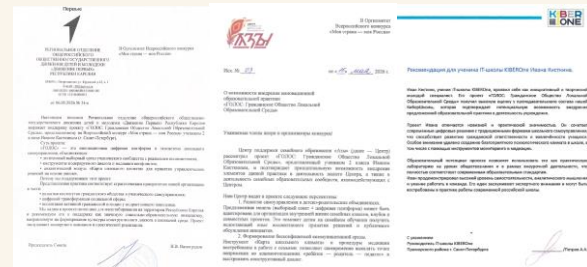
✔ Проект уже отмечен НИУ ВШЭ и победил в SK Challenge 2025

*проект родился из реальной проблемы, которую подхватили учащиеся и не только...

..., развиваем, профориентацию



Проект имеет рекомендации к внедрению и поддержку для реализации.





Давайте делать финансы понятными с детства!

«ФинГрад» — это вклад в финансово грамотное поколение. Поддержите проект — и тысячи школьников скажут вам спасибо.

🎯 Цель

Охватить 10 000+ школьников в пилотных регионах к 2027 году

Партнёрство

Готовы к сотрудничеству с Минфином, регионами и школами

📞 Контакты

Иван Кисткин, Санкт-Петербург · м.т.: +7 921 397-94-60 e.mail: severki@yandex.ru

ВСЕРОССИЙСКИЙ КОНКУРС ПРОЕКТОВ ПО ПРЕДСТАВЛЕНИЮ БЮДЖЕТА ДЛЯ ГРАЖДАН

НОМИНАЦИЯ «БЮДЖЕТ И ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО»

ЭКОСИСТЕМА «ГОЛОС» · SK CHALLENGE 2025